



**TURNAJ: Majstrovstvá Podtatr. regiónu 2024, 1.PPC Fortuna Kežmarok**

**KATEGÓRIA: Najml.žiaci**

**Dátum: 23.03.2024**

**Miesto: MŠH Vlada Jančeka, Nižná brána 19, Kežmarok**

**Najml.žiaci**

## Skupiny

### SKUPINA A

|   | HRÁČ               | KLUB                       | N  | R   | 1   | 2   | 3   | S   | V/P | B | P |
|---|--------------------|----------------------------|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|---|---|
| 1 | Bruno Ščensný      | STK STARÁ ĽUBOVŇA/JAKUBANY | 1  | 317 | XXX | 3:0 | 3:0 | 0:0 | 2/0 | 4 | 1 |
| 2 | Ján Kovalčík       | TJ STO SLOVENSKÁ VES       | 10 | 999 | 0:3 | XXX | 2:3 | 0:0 | 0/2 | 2 | 3 |
| 3 | Mikael Korchynskyi | 1.PPC Fortuna Kežmarok     | 7  | 999 | 0:3 | 3:2 | XXX | 0:0 | 1/1 | 3 | 2 |

Poradie zápasov: 1-3 1-2 2-3

### SKUPINA B

|   | HRÁČ           | KLUB                       | N | R   | 1   | 2   | 3   | S   | V/P | B | P |
|---|----------------|----------------------------|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|---|---|
| 1 | Tomáš Dulák    | STK STARÁ ĽUBOVŇA/JAKUBANY | 2 | 318 | XXX | 3:0 | 3:0 | 0:0 | 2/0 | 4 | 1 |
| 2 | Lukáš Kovalčík | TJ STO SLOVENSKÁ VES       | 4 | 324 | 0:3 | XXX | 3:0 | 0:0 | 1/1 | 3 | 2 |
| 3 | Myron Drebot   | 1.PPC Fortuna Kežmarok     | 8 | 999 | 0:3 | 0:3 | XXX | 0:0 | 0/2 | 2 | 3 |

Poradie zápasov: 1-3 1-2 2-3

### SKUPINA C

|   | HRÁČ             | KLUB                        | N | R   | 1   | 2   | 3   | 4   | S   | V/P | B | P |
|---|------------------|-----------------------------|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|---|---|
| 1 | Lukáš Scholtz    | TJ STO SLOVENSKÁ VES        | 3 | 319 | XXX | 3:0 | 0:3 | 3:2 | 0:0 | 2/1 | 5 | 2 |
| 2 | Richard Bojnický | 1.PPC FORTUNA KEŽMAROK      | 5 | 330 | 0:3 | XXX | 0:3 | 3:0 | 0:0 | 1/2 | 4 | 3 |
| 3 | Samuel Zavacký   | TJ DUNAJEC SP.STARÁ VES -   | 9 | 999 | 3:0 | 3:0 | XXX | 3:1 | 0:0 | 3/0 | 6 | 1 |
| 4 | Ondrej Brežina   | STO MLADÝ PINPONGISTA SLOV. | 6 | 339 | 2:3 | 0:3 | 1:3 | XXX | 0:0 | 0/3 | 3 | 4 |

Poradie zápasov: 1-3 4-2 1-2 3-4 1-4 2-3